

Voetbalcontrasten in Song Maker

Maak in **Song Maker** bij elk voetbalmoment een kort muziekfragment. Laat het voetbalverhaal terugkomen in je muziek. Hoe je dat doet, bepaal je zelf.

1. Hard ↔ Zacht

Voetbal:

Een paar zachte tikjes tegen de bal. De verdediger kijkt toe. Plotseling volgt een snoeiharde pass of een knal richting doel.

2. Snel ↔ Langzaam

Voetbal:

Een speler wandelt bijna met de bal aan de voet. Iedereen denkt dat er niets gaat gebeuren. Dan zet hij ineens een explosieve sprint in.

3. Hoog ↔ Laag

Voetbal:

Een hoge voorzet zweeft door de lucht. Even later glijdt een strakke lage pass over het gras.

4. Lang ↔ Kort

Voetbal:

Een lange pass van de ene kant van het veld naar de andere. Daarna volgt een serie korte tikjes in een kleine ruimte.

5. Veel ↔ Weinig

Voetbal:

Het is een chaos voor het doel. Overal spelers, benen en beweging. Dan blijft er ineens één speler over met de bal.

6. Solo ↔ Team

Voetbal:

Een speler begint aan een individuele actie, passeert tegenstanders en houdt de bal bij zich. Daarna wordt de bal snel rondgespeeld door het hele team.

7. Gebonden ↔ Los

Voetbal:

De bal lijkt vast te kleven aan de voet van de dribbelaar. Vervolgens tikt hij de bal steeds kort aan om zijn tegenstander uit balans te brengen.

Bonusopdracht: De Legendarische Counter

Bedenk een spectaculaire aanval waarin minstens **drie voetbalmomenten** uit dit werkblad voorkomen. Schrijf hieronder welke momenten je hebt gebruikt:

Controle

Kan een klasgenoot jouw voetbalverhaal herkennen zonder dat je het vertelt?

- ☐ Ja, heel duidelijk
- ☐ Gedeeltelijk
- ☐ Nog niet helemaal